



## **CIRCULAR INFORMATIVA DÍA DEPORTIVO:** **“Trabaja la Lógica con Juegos de Mesa”**

Les informamos que el martes 17 de Junio tendrá lugar, en el colegio, la actividad **Trabaja la Lógica con Juegos de Mesa.**

- Martes 17 de junio: **3º y 4º ESO, y 1ºBTO.**

➤ **Descripción de la actividad:** Es una sesión lúdico-educativa en la que los alumnos trabajan el **pensamiento lógico, la toma de decisiones, la estrategia y la resolución de problemas**, todo ello mediante **juegos de mesa cuidadosamente seleccionados**. A menudo también fomenta la colaboración, el respeto a las normas y el pensamiento crítico.

### **Ejemplos de juegos que se pueden utilizar**

- **Rush Hour:** lógica espacial y resolución de problemas.
  - **Set o Qwirkle:** patrones y pensamiento visual.
  - **Dixit o Story Cubes:** asociación de ideas y creatividad.
  - **Dobble o Jungle Speed:** atención y agilidad mental.
  - **Mastermind:** deducción lógica.
  - **Ajedrez o Damas:** estrategia y pensamiento anticipatorio.
  - **Virus, UNO, Carcassonne o Catan (versión junior):** juegos de reglas, turnos y negociación.
- **¿Qué traer?** Los alumnos deberán traer un juego de mesa, que deberán indicar en la inscripción de la actividad

**DEPARTAMENTO DE  
MATEMÁTICAS**